



<https://us02web.zoom.us/j/83763540430?pwd=qKseMZlf2fye3JWU9ueJFM9taYqm7L.1>

Meeting-ID: 837 6354 0430

Kenncode: 624312

**MedienLB Akademie**

**Donnerstags, 14-15 Uhr**



QR-Code scannen und teilnehmen

*Alle Onlineveranstaltungen mit Experten und Expertinnen sind für Medienzentren und ihre Lehrer und Lehrerinnen im Landkreis kostenlos!*

Termine	Inhalte
19.03.2026	<b>Otto</b> <i>Ein Lernroboter, der von den Schülerinnen und Schülern komplett selbst konstruiert, gestaltet und programmiert wird.</i>
26.03.2026	<b>Jourist Reader</b> <i>Der Vorlesestift JOURIST Reader 3.0 unterstützt Kinder, Jugendliche und Erwachsene mit Leseschwierigkeiten (Legasthenie/LRS). Aufgrund seiner einfachen Handhabung ist der Stift auch für kleinere Kinder ein geeignetes Hilfsmittel.</i>
16.04.2026	<b>fischertechnik</b> <i>Mit den verschiedenen Sets machen Schülerinnen und Schüler ab der Grundschule erste Schritte in der Programmierung.</i>
23.04.2026	<b>LEGO EDUCATION</b> <i>Die Sets von LEGO EDUCATION fördern handlungsorientierten Informatikunterricht. Der kollaborative Ansatz der Materialien begeistert Schülerinnen und Schüler.</i>



Termine	Inhalte
30.04.2026	<b>Makey Makey</b>  <i>Mit dem Makey Makey STEM-Kit werden Schülerinnen und Schüler motiverend an Coding und Elektronik herangeführt.</i>
07.05.2026	<b>KI</b>  <i>Schulen stehen vor der Herausforderung, KI sinnvoll, rechtssicher und didaktisch fundiert in Unterricht und Schulentwicklung zu integrieren. Die Veranstaltung richtet sich an Lehrkräfte, Schulleitungen und pädagogische Fachkräfte und unterstützt dabei KI zu verstehen und professionell anzuwenden.</i>
21.05.2026	<b>Cricut</b>  <i>Mit dem Cricut Maker kann man mehr als 300 Materialien verarbeiten. Das perfekte Werkzeug für den Werk-, Kunst- und Informatikunterricht.</i>
11.06.2026	<b>Cubetto</b>  <i>Der von Montessori und LOGO Turtle inspirierte Lernroboter Cubetto funktioniert vollkommen ohne Strom, ist aus Holz und zeigt Kindern ab 3 Jahren die Grundlagen des Programmierens.</i>
18.06.2026	<b>Intelino</b>  <i>Der Smart-Train von Intelino ist ein modulares Lernsystem, mit dem man systematisch Kompetenzen in den Bereichen Programmieren, Problemlösen und MINT erwirbt.</i>
25.06.2026	<b>3D Druck/Opensourceprodukte</b>  <i>Mittlerweile gibt es hunderte Opensourceprodukte für den 3D-Druck, die mit geringen Kenntnissen modifiziert werden müssen. In der Veranstaltung wird ein Überblick gegeben.</i>
02.07.2026	<b>Greenscreenbox</b>  <i>Die Greenscreenbox ermöglicht ab dem Vorschulalter eigene Trickfilme zu gestalten und leistet so einen wertvollen Beitrag zum Erwerb von Medienkompetenz.</i>



Termine	Inhalte
<b>09.07.2026</b>	<b>H5P Schulung</b> <i>Mit H5P lassen sich ohne Programmierkenntnisse interaktive Aufgaben für Schülerinnen und Schüler erstellen. Mit der Fortsetzung der bestehenden Reihen kommen wir einem häufig geäußerten Wunsch gerne nach.</i>
<b>16.07.2026</b>	<b>TinkerQube</b> <i>Kreative Lernprozesse, stabiler Rahmen. In dem Würfel entsteht eine ganze Welt, der Fantasie sind absolut keine Grenzen gesetzt.</i>
<b>23.07.2026</b>	<b>MedienLB feiert 20 jähriges Jubiläum – Hybrid</b> <i>Wird eine tolle Veranstaltung, verpassen Sie auf keinen Fall, die Gelegenheit, persönlich zu kommen und tragen Sie den Termin unbedingt in ihren Kalender ein!</i>

Änderungen vorbehalten